

Glas/alu Rytterlys

Produktbeskrivelse:

Optilte Glas/alu Rytterlys er fremstillet af 2- eller 3-lags klar themoglas lamineret og med varmkant. Anden type glas fås efter ønske (solreflekterende etc.)

Thermoruderne er indfattet i pulverlakerede ekstruderede kuldebroisolerede aluminiumprofiler. Standard Hvid RAL 9010 indvendig, Sort RAL 9005 udvendig. Andre farver fås efter ønske.

Tilhørende karm, fast eller oplukkelig, fås i flere udførsler – tilpasset det enkelte byggeri, se datablad [1.10.1](#). Standard isoleret karm er 61 mm i tykkelse og 200 mm i forkant og xxx mm i bagkant (alt efter størrelse og hældning på ovenlys).

Alle karme er udført med speciel tætningsliste for tætning mellem karm og ovenlys, og oplukkelige karme er ligeledes forsynet med tætningsliste mellem fast og oplukkelig del.

Profilsystem:

50 mm

Anvendelse:

Glas/alu Rytterlys anvendes, hvor der ønskes en eksklusiv og arkitektonisk optimal løsning, i rum med relativ luftfugtighed (tørre rum)

Oplukkelige ovenlys:

Ovenlys kan leveres med Schüco AWS 57 RO oplukkekomponenter til brand og daglig ventilation.

Taghældning:

Glas/alu Rytterlys kan anvendes både ved fladt tag og hældningstag. Minimum hældning på rytterlys 10°.

Montage og inddækninger:

Der henvises til Tagpapbranchens Oplysningsråd.

Drift og vedligeholdelse:

Glas/alu Rytterlys skal rengøres mindst én gang om året ved grundig afskylning med rent vand, afvaskning med varmt sæbevand (evt. tilsat soda ved fedtet snavs) foretaget med blød børste eller svamp og afslutningsvis skylning med rent vand.

Organiske opløsningsmidler og skarpe genstande må ikke anvendes til rengøring af Rytterlys..

Der kræves ingen udvendig vedligeholdelse af karmen, men inddækningen bør kontrolleres for utætheder mindst én gang om året. Indvendigt kan karmen vedligeholdes med maling efter behov.

Evt. hængsler skal kontrolleres for fuld bevægelighed og bør smøres mindst én gang om året.

Tekniske data:

Se data-blade fra glasleverandør.

U-værdier :

Se fremsendt ordrebekræftelse fra Optilite